PHOBOS



Nyhetsblad for Ares – kun for medlemmer

Nr. 259, onsdag 22. mars 2000

REDAKSJONELT

Nå er det faktisk skjedd en del interessant på spillmarkedet i det siste; etter en lang periode med tilnærmet tørketid og stadig nye katastrofemeldinger om oppkjøp, avvikling og konkurs. Det er selvsagt ikke så sikkert at brettspill vil holde seg, langt mindre vokse igjen. Dataspillene er jo selvsagt en meget aktuell konkurranse for alt som tradisjonelle strategispill heter. Men det kan faktisk være snakk om helt nye muligheter for tradisjonsrike spill som *Axis* og *Dip* når kjempeutgiveren Hasbro nå endelig begynner å vise muskler på brettspillsiden (se s. 2!). Har de først kjøpt Avalon Hill, så bør de jo i det minste begynne å gjøre noe med alle de fine og potensielt svært så salgbare spill AH satt med rettighetene til – og det ser det altså faktisk ut til at de gjør…

Dette er ikke det eneste livstegnet vi kan vise til, men kanskje det som potensielt virker mest spennende. På den annen side kan det selvfølgelig bare bli et lite blaff. For vår del tror vi nok at markedspotensialet burde være der, i det minste når det er snakk om virkelige klassikere, som Diplomacy. Med sin solide distribusjon og opplagte muligheter til å lage flott grafisk design, burde jo Hasbro på mange måter være en ypperlig kanal til å formidle noen av verdens beste brettspill til nye potensielle spillere. Men alt dette blir jo bare midlertidige spekulasjoner; to tredjedeler av redaksjonen skal på påskeferie til Storbritannia, og har kanskje et visst håp om å kunne fomidle litt nytt fra besøk i spillbutikker f.ex. i London – men det får vi komme tilbake til!

Nye Avalon Hill-spill?

Hasbro begynner å røre på seg! (se s.2)

HUSK ReConnaissance (31/3-2/4)

Nytt & Gammelt

Tja, denne gangen kan vi først & fremst by på en **gledelig** nyhet:

- Avalon Hill! Å, kjære, gamle spillforlag! Skal du reise deg igjen fra oppkjøpets knugende undertrykkelse? Skal din fete brett og solide esker igjen florere i spillbutikkenes hyller? Det er i det minste lov til å håpe på noe slikt, etter at et av PHOBOS' redaksjonsmedlemmer selv identifiserte flere **nye** AH-merkede spill på Outland i går… Det dreier seg primært om *Axis & Allies: Europe* (eller hva det nå heter), samt *Diplomacy*. Men bare et par spill lkan jo være nok til å få håpets ulmende glød til å slå ut i full flamme. Dessverre er Hasbro/Ahs egne hjemmesider påfallende tause om denne saken; på den annen side ville det ikke være første gangen at den ene delen av et stort firma ikke hadde noen begrep om hva en annen del foretok seg!
- Ellers er det dessverre lite fryktelig spennende nyheter vi har å by på. Tomas Mørkrid skal visstnok ha kommet et visst stykke videre med å få ut moduler & tillegg til Fabula. Så vidt vi skjønner, kommer det kanskje mer info om dette i forbindelse med hr. Mørkrids ~~opptreden~~ seriøse spillseminar under sf-kongressen i Bergen (ReConnaissance). Det er sikkert flere enn de som fikk oppleve «Ulvetid» under ARCON 15 som kunne tenke seg å se nærmere på noe slikt…

DATOLISTEN

Fredag 30/3 til søndag 2/4	*Reconnaissance* (sf-kongress i Bergen – mange spillrelevante innslag)
Lørdag 8/4 til søndag 9/4	*MiniCon 2000* – miniatyrspillkongress (WH-orientert) (i Frelsesarmeens lokaler v/Ullevålsvn. [Tempelet])
Søndag 9/4	Oslo Spillforum (hjemme hos Johannes Berg)

PHOBOS

Medlemsblad for Ares – forening for simuleringsspill (Bjølsen + Blindern) *Gratis til medlemmene!*

Redaksjon:

Johannes H. Berg, Herman Ellingsen, Trond Jansen

Bidrag kan også leveres via Thomas Refsdal på Blindern

Utkommer hver 2. og 4. onsdag i måneden

(unntatt til 4. onsdag i desember)

EX CATHEDRA #160

(spalten til Johannes H. Berg, styremedlem i Ares, administrator for ARCON)

Ja, nå gjenstår det ikke mye tid til Reconnaissance; denne store science fiction-kongressen vil ha funnet sted når neste nummer av PHOBOS kommer ut. Det skal bli spennende å se hvor mange som faktisk akter seg i vesterled; ikke minst det at man skal drive med en betydelig mengde spilling der borte burde vel være av interesse for leserne av denne spalten. Bare Tomas Mørkrids *Fabula*-innslag alene burde egentlig være nok til å få folk med sans for rollespill til å slenge seg med…

Vi vil nok en gang få oppfordre alle mulige folk som kan skaffe seg fri de aktuelle datoene (fredag 31. mars til og med søndag 2. april) om å vurdere en liten Bergenstur. Bussopplegget er nå klart, og kommer altså max til å komme på 400 kr. t/r (eller mindre, dersom vi blir mange nok). Avreisen er satt til trosdag kl. 1600, og det er også en viss mulighet for å plukke opp folk underveis (:vestover mot Drammen etc.).Undertegnede står som ansvarlig, så om man er interessert i denne turen, er det bare å kontakte meg på 92 08 13 65 eller jhberg@eudoramail.com.

Ellers kommer det også til å bli et nytt Oslo Spillforum før undertegnede får skrevet sin neste spalte i PHOBOS. Det vil være temmelig avgjørende for fremtiden til disse sammenkomstene i hvor stor grad det faktisk kommer folk på det tar-tre neste treffene. Opplegget i begynnelsen av inneværende måned gikk ganske greit, og det var også en økning i antall fremmøtte. Men de par siste anledningene tidligere i vinter hadde vært så tynt besøkt at jeg nærmest var fristet til å avvikle hele greia; dermed blir det opp til eventuelt interesserte blant de ganske mange som stadig vekk forteller meg for et flott tiltak dette er «to put their money where their mouth is».

Blant andre saker som ble nevnt sist, er nok IMAGONEM det som står mitt hjerte nærmest. Dette bladet kommer til å bli det største forsøket på å lansere noe for spillhobbyen som jeg har vært med på. Vi som er med i redaksjonen, håper jo på at det skal falle i smak, men jeg vil få understreke følgende sterkt: Det første nummeret skal bare være en «prøveutgave» på 16 sider. Dette har vi råd til å lage en god del ex av, som så kan distribueres gratis til alle mulige potensielle interesserte over det ganske land. Håpet er jo at man dermed skal få oppmerksomhet, og så komme med et nytt nr. temmelig snart etterpå. De regulære nummerne som kommer ut videre i løpet av 2000, vil derimot bli mye tykkere (40-60 sider) og til gjengjeld være til salgs, ikke gratis. Vi har tenkt å ta kr. 20 pr. nummer, som vel ikke akkurat er noen u-pris!

Et spennende tiltak som det skal bli interessant å se om vi har fått noen uttelling for, er jo at Ares samtidig med forrige nr. av PHOBOS også sendte ut medlemsavgift til giro innbetaling (som skildret i forrige nr.). Nå er vel ikke lenger 14 dager en tilstrekkelig frist til å si at vi har testet ut dette opplegget noe videre grudig, akkurat. Etterrsom det er Postbankens elendige tjenester vi har til disp, betyr to uker knapt at selve betalingen kan ha rukket å komme inn på konto, langt mindre at noen melding blir sendt til oss (heretter skal dette visst bare skje hver skuddårsdag…). Men dersom ett eller annet dukker opp på vår kontoutskrift medio april, kan det nok hende at vi oppdaterer dere litt om denne saken i et senere nummer av PHOBOS.

Det er jo ikke sikkert at alle disse initiativene fører til konkrete resultater. Men det er jo klart at man ikke kan få til noe bare ved å sitte og klage, helle Jeg skal slett ikke høres ut som noen profesjonell optimist, gammel & kynbisk som jeg er, men det er jo mulig å håpe…

Johannes H. Berg

Denne engelsksproglige «pressemelding» & pr-text er nylig utarbeidet for ARCON. Vi vil gjerne høre fra Aresmedlemmer som har noe å kommentere til den, det være seg sproglige eller faktiske poenger. Snakk med Johannes Berg eller Herman Ellingsen.

ARCON

The Norwegian Games Convention

ARCON is one of the larger European gaming conventions, and certainly the largest in Norway, with an attendance in the 700-1000 range (membership record: 1 200 in 1993). Started by the Oslo games club Ares in 1985, the convention has run every year since then – ARCON:2000, this year's event, being the 16th consecutive. We have a varied programme of role-playing games, board games, miniatures and collector card games, extending over a full three days during the last week-end of June. Furthermore, we always try to offer additional programming centred on the games hobby, with computer gaming, lectures, panels/discussion groups, workshops, a film programme, live role-playing-related events and free gaming taking place in addition to the regular games competitions and tournaments.

ARCON is entirely a volunteer, non-profit effort, and tries to be as affordable as possible for the average hobby gamer. This year, the membership fee, covering virtually the entire spectrum of events at the convention, will remain at NOK 225 (= approximately USD 27 / GBP 18). Foreign visitors are always welcome, and will pay a slightly lower fee (NOK 180), since some of the programme is in Norwegian, and not adaptable to English. We are very much interested in hosting international events: In 1996 we were the venue for EuroDipCon, that year's European Diplomacy convention & championship, for example. Most major Norwegian official games championships take place during ARCON.

If you are interested, please contact us at
P.O. Box 46, Blindern, N-0313 OSLO, Norway
or send us an e-mail:
arcon@fandom.no

Dette nummeret av PHOBOS er stadig ikke fylt opp av alle de faste spaltene vi så gjerne skal ha. Dette skyldes delvis dårlig tid, men også delvis at vi er kommet litt ut av vanen med å jobbe med dem. Dessuten er vi faktisk litt i villrede: *Savner* man egentlig slike ting som spilldesign-siden, eller er leserne våre en apatisk gjeng med umælende sløvinger som faktisk bare leser det vi byr dem? Denne hypotesen er rett som det er ganske nærliggende – men DU kan motbevise den, ved å si fra høyt & tydelig til et av redaksjonsmedlemmene, f.ex. Herman Ellingsen eller Johannes H. Berg: «I'm not a number, I'm a free man!» (obs, unnskyld, feil replikk) – eller annen feedback!